

# インディペンデンスリーグ 2021【関東】開催要項

## 大会主旨（開催目的）

トップチームの選手以外(セカンドチーム以下の選手)に、公式戦の出場機会を提供することを目的とした大会として実施する。  
また、学生自身が選手としてだけでなく審判および大会運営を行うことで、主体性を高めるとともにサッカーマインドを育み、それぞれのサッカー人生に成果として生かされることを期待して開催する。

## 大会名

インディペンデンスリーグ 2021【関東】

## 主催

公財団法人日本サッカー協会、一般財団法人全日本大学サッカー連盟

## 主管

一般財団法人関東大学サッカー連盟

## 試合会場

参加大学チームグラウンド他

## 参加資格

- (1) 当該年度、(公財)日本サッカー協会(以下、日本協会)、(一財)全日本大学サッカー連盟並びに(一財)関東大学サッカー連盟(以下、関東学連)に加盟している大学チーム及び登録選手に限る。
- (2) 大会趣旨に基づき、関東学連に加盟する大学チームから複数チームの参加を可能とする。  
特有ルール※複数チームが参加する場合は、大学チームの選手登録数が以下の基準を満たすこと。

### ■大学チームの複数チーム参加基準

大学チームの登録選手数	参加チーム上限数
～ 50 名以下	1 チーム
51 名以上～100 名以下	2 チーム
101 名以上～150 名以下	3 チーム
151 名以上～200 名以下	4 チーム
201 名以上～250 名以下	5 チーム
251 名以上	6 チーム

- (3) 大会趣旨に基づき、トップチームのフィールドプレイヤーに対して、以下の登録制限を設ける。  
(ゴールキーパーについては登録制限しない。)

特有ルール※トップチームの定義：大学チームにおける最高水準の競技力を保持するチーム。  
虚偽申告が判明した場合、出場を取り消し等、主催者側の決定に従うこと。

■フィールドプレーヤーの大会出場資格(選手登録)条件

登録資格 適用期間	■1期＝開幕～後期中途まで 5/2～8/15	■2期＝後期中途～CS・順位決定戦終了まで 8/16～10/24
関東	① 関東リーグ戦前期の未登録選手 もしくは ② 関東リーグ戦前期の登録選手ではあるが 前期出場累計時間が270分以下の選手	③ 関東リーグ戦後期の未登録選手 もしくは ④ 関東リーグ戦後期の登録選手ではあるが 後期出場累計時間が270分以下の選手
都県	① 大学トップチームのFP27名については 大会登録を不可とする。 27名のリスト提出日は(4月21日)とし、 (前期開幕10日前)、都県リーグ戦前期に 登録済選手であること。	① 同左  27名のリスト提出日は関東リーグ戦後期の 初回登録日と同一の(日時未定)とし、都 県リーグ戦後期に登録予定選手であるこ と。

(4) チームの中に外国籍を有する選手を含む場合は、大会登録人数中5名以内とし、試合エントリー試合出場とも常時3名以内とする。

(5) 資格に疑義のある場合は関東学連が審議し決定する。

■大会方式(仮)

■グループステージ

1部リーグ：32チームを4グループに分け、各グループでホーム&アウェイ方式による2回戦総当たりのリーグ戦

2部リーグ：6グループに分け、各グループでホーム&アウェイ方式による2回戦総当たりのリーグ戦2部リーグ各グループ1位となったチームは1部へ自動昇格となる。

■1部リーグ順位決定ステージ/降格決定戦(1部リーグのみ)(仮)

順位決定：1部リーグ各グループの3位から6位で同順位同士4チームによるトーナメント戦

降格決定：1部リーグ各グループの7位と8位の8チームによるトーナメント戦  
1部リーグ27位～32位となったチームは2部へ自動降格となる。

■チャンピオンシップ(1部リーグのみ)

1部リーグ各グループの1位と2位の8チームによるトーナメント戦。  
優勝・準優勝・3位チームは全国大会への出場資格を得る。

## 開催期間

- ・2部グループステージ前期 : 5/2 ~ 8/15
  - ・2部グループステージ後期 : 8/16 ~ 10/24
  - ・1部グループステージ前期 : 5/2 ~ 8/15
  - ・1部グループステージ後期 : 8/16 ~ 10/24
  - ・1部順位決定ステージ : 10/30 ~ 11/7 ※1部リーグ対象
  - ・1部チャンピオンシップ : 10/30 ~ 11/7 ※1部リーグ対象
- ※アミノバイタルカップ決勝戦当日は実施しない

## 日程

組み合わせ及び日程はチームから選出された学生運営委員が協議のうえ決定する。※特有ルール

## 競技規則

当該年度の日本協会「競技規則」に準ずる。

## 試合球

ホームチームは、指定された試合球を6個用意し、試合をマルチボールシステムにて行う。

## 試合方式

### ■グループステージ

< 試合方式および勝敗の決定 >

90分間の試合を行う。前後半各45分。前半終了時刻の15分後を後半のキックオフ時刻とする。(主審が指定しマッチコミッショナーが最終確認した時刻とする。)

< 勝点 >

勝利：3点、 引き分け：1点、 敗戦：0点

< 順位の決定 >

**10月24日時点**で、勝点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。ただし、勝点と同じ場合は、以下の順によって順位を決定する。

- 【1】得失点差
- 【2】総得点数
- 【3】当該チーム間の対戦成績(イ：勝点、ロ：得失点差、ハ：総得点数)
- 【4】抽選 (当該チーム代表者の立ち会いによる)

### ■1部 順位決定戦

< 試合方式および勝敗の決定 >

90分間で勝敗が決しない場合はペナルティーキック方式によって決定する。

### ■1部 チャンピオンシップ/降格決定戦

< 試合方式および勝敗の決定 >

90分間で勝敗が決しない場合は20分間(前後半各10分)の延長戦を行う。

それでも勝敗が決しない場合はペナルティーキック方式によって決定する。

(各チーム5人ずつ。勝敗が決定しない場合は、6人目以降は1人ずつで勝敗が決定するまで)

## 試合エントリー・選手交代

- ・1試合のエントリー選手は16名以上20名以下とする。※16名以上のエントリーを必須とする。
- ・試合中の選手の交代は5名以下とする。

## ユニフォーム

- ・日本協会の「ユニフォーム規程」および「関東大学サッカー連盟 ユニフォーム規程」に準ずる。
- ・必ず、正・副2着を用意し、メンバー表に記載された選手番号が明確に表示されていなければならない。

## 審判

- (1) 1チームにつき、3級審判員を2名以上、4級審判員4名以上を保有し、本大会に登録すること。
- (2) 上記条件を満たしていないチームに関しては参加を認めない。※特有ルール
- (3) 本大会の審判を務める資格として主審は3級以上、副審・第4の審判員は4級以上とする。
- (4) 主審・副審・4審は対戦チームと話し合いの上決定する。

## 警告・退場

- ・警告累積が3回に達した場合は、当大会の直近の1試合が出場停止となる。  
(警告累積による出場停止を繰り返した場合は2試合出場停止となる。3回以上繰り返した場合も2試合の出場停止とする。)
- ・退場による出場停止については規律委員会で処分を決定する。処分が決定される前でも、退場を受けた次の1試合は自動的に出場停止となる。

## 表彰

- (1) チームの表彰
  - ・優勝／準優勝／3位
  - ・優秀運営校
- (2) 個人の表彰（グループリーグまでが対象）
  - ・得点王(1部・2部)部リーグ各グループ1位となったチームは1部へ自動昇格となる。

## 入れ替え（仮）

- 1部リーグ27位～32位となったチームは2部へ自動降格となる。
- 2部リーグ各グループ1位となったチームは1部へ自動昇格となる。

## 熱中症対策

日本協会が制定した「Cooling Break」もしくは「熱中症対策ガイドライン」を可能な限り講じ、試合を行う。

## 不測の事態が起きた場合

---

### ■不可抗力による試合実施不能時の扱い

悪天候、地震等の天災地変、または公共交通機関の不通その他、いずれのチームの責にも帰すべからざる事由により実施不能または中止となった場合、当該試合の取り扱いについては、再試合もしくは、中止時点での試合成立のいずれかについては理事長及び実行委員長が決定する。

### ■一方のチームの責に帰すべき試合実施不能時の扱い

一方のチームの責に帰すべき理由により開催不能または中止となった場合には、その帰責あるチームは、原則として0対3で敗戦したものとみなす。

## 連絡先

---

〒113-0033 東京都文京区本郷 3-10-15 J F Aハウス 7階  
(一財)関東大学サッカー連盟 Iリーグ事務局  
E-mail : [i-league@jufa.jp](mailto:i-league@jufa.jp)

※現在リモートワークのため、ご連絡はメールにてお願いいたします。

以上