

# 2025 年度 第 9 回関東大学サッカーリーグ新人戦

## 開催要項（抜粋）

### 〔大会正式名称〕

2025 年度 第 9 回関東大学サッカーリーグ新人戦

### 〔主催〕

一般財団法人関東大学サッカー連盟

### 〔目的〕

1. 1・2 年生の公式戦出場機会の提供
2. 「2025 年度 第 9 回全日本大学サッカー新人戦」に出場する関東地域代表チームの選出

### 〔日程〕

#### 1. 開催期間

| ラウンド     | 期間                                                                               |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------|
| グループリーグ  | 2025 年 4 月 26 日（土）～ 2025 年 7 月 20 日（日）<br>2025 年 8 月 18 日（月）～ 2025 年 9 月 21 日（日） |
| プレーオフ    | 2025 年 9 月 22 日（月）～ 2025 年 10 月 5 日（日）                                           |
| 決勝トーナメント | 2025 年 10 月 6 日（月）～ 2025 年 11 月 5 日（水）                                           |

### 〔リーグ編成及び大会方式〕

1. 本大会は関東大学サッカーリーグ戦 1 部・2 部・3 部所属の参加意思表示を行った 34 チームによって行われ、優勝以下第 3 位までを決定する
2. 本大会はグループリーグと決勝トーナメントによって構成される
3. グループリーグは JR 東日本カップ関東大学サッカーリーグ戦の昨年度結果及び今年度所属ディビジョンに応じて 6 グループ（1 部：2 グループ（A・B）・2 部／3 部：2 グループ（C・D）・3 部：2 グループ（E・F））に分けられ、それぞれ 5 又は 6 チームのグループ編成とする。大会方式は 1 回戦総当たりとし、各試合の試合会場については、チーム間で協議の上、決定する
4. 決勝トーナメントはグループリーグを本条 5 項及び 6 項により勝ち進んだ合計 8 チームによって、全 3 回戦のノックアウト方式にて行われる。各試合の試合会場については、各試合の試合会場については、チーム間で協議の上、決定する
5. 決勝トーナメントに進出するチームの内、次の 6 チームはグループリーグの順位によって決定する
  - （1）A・B グループより各上位 2 チーム（合計 4 チーム）
  - （2）C・D グループ各上位 1 チーム（合計 2 チーム）
6. 決勝トーナメントに進出するチームの内、前項によって決定される 6 チームを除く残り 2 チームは、決勝トーナメント進出プレーオフ（以下、「PO」とする）によって決定する。PO は、C・D グループ各 2 位チーム（合計 2 チーム）と E・F グループ各 1 位チーム（合計 2 チーム）が対戦することとし、PO に勝利した 2 チームが決勝トーナメントに進出する

### 〔試合方法〕

1. グループリーグ全試合の試合時間は 90 分間（前後半各 45 分）とし、勝敗が決しない場合、引き分けとする
2. PO 全試合の試合時間は 90 分間（前後半各 45 分）とする。90 分以内に勝敗が決しない場合、延長戦は行わず、ペナルティーキック方式（各チーム 5 人ずつ、決着がつかない場合は 6 人目以降両チーム 1 人ずつ）にて決勝トーナメント進出チームを決める
3. 決勝トーナメント全試合の試合時間は 90 分間（前後半各 45 分）とする。90 分以内に勝敗が決しない場合、延長戦は行わず、ペナルティーキック方式（各チーム 5 人ずつ、決着がつかない場合は 6 人目以降両チーム 1 人ずつ）にて次回戦進出チームを決める。尚、決勝及び 3 位決定戦においても同様の方式で優勝及び第 3 位チームを決める
4. 試合の競技規則は現行の「サッカー競技規則」による。交代に関しては、競技開始前に登録した最大 9 名の交代要員の中から 5 回 5 名の交代が認められる

#### 〔グループリーグでの順位の決定〕

1. グループリーグ終了時点での勝点（勝利3点、引き分け1点、敗戦0点）の合計が多いチームを上位とし、順位を決定する。  
但し、勝点が同一の場合は、次の各号の順序により決定する
  - （1）リーグ全試合の得失点差
  - （2）リーグ全試合の総得点数
  - （3）当該チーム間の対戦成績
  - （4）リーグ全試合の反則ポイント
  - （5）抽選（決勝トーナメント進出決定等、理事会が必要と判断した場合のみ実施される）
2. グループリーグ終了時点での勝点の合計が多いチームを上位とし、ワイルドカードを決定する。但し、勝点が同一の場合は、次の各号の順序により決定する
  - （1）リーグ全試合の得失点差
  - （2）リーグ全試合の総得点数
  - （3）リーグ全試合の反則ポイント
  - （4）抽選（決勝トーナメント進出決定等、理事会が必要と判断した場合のみ実施される）
3. 第1項4号及び前項3号の反則ポイントの算出は次の各号の通りとする
  - （1）一発退場は1回につき4ポイント（同一試合における警告2回による退場は1ポイント）、警告1回につき1ポイント、出場停止試合1試合につき2ポイントとして加算する
  - （2）前号にかかわらず、異議または遅延行為による警告の場合には、前号に定めるポイントのほか警告1回につき1ポイントを別途加算するものとし、同一試合における警告2回による退場の場合であってもそれぞれ加算を行うものとする
4. 第4条第1項の期限までにグループリーグ全試合が実施されなかった場合  
同期限時点での、勝点で順位を決定する。但し、勝点が同一の場合は、次の各号の順序により決定する
  - （1）同期限時点での得失点差
  - （2）同期限時点での総得点数
  - （3）抽選（決勝トーナメント進出決定等、理事会が必要と判断した場合のみ実施される）